**Die Zufallsmaschine in der Übersicht**

Die Steuerung der Zufallsmaschine befindet sich in der obersten Leiste:

Starten (RUN), pausieren, stoppen; Einstellen der Geschwindigkeit



Weitere **Einstellmöglichkeiten** befinden sich hier. Z. B. „Ziehen bis zur Bedingung“ oder das Ausschalten der Animation beim Messgrößen-sammeln

Die Inhalte des Bauteils können mit Hilfe dieser Buttons verändert werden: Elemente hinzufügen, entfernen, etc.

Über das **Pfeilmenü** kann z. B. „ohne Zurücklegen“ eingestellt werden.

Die Anzahl der Ziehungen legt die Anzahl der Merkmale fest

Zum **Wechseln** ein Bauteil in die Mitte ziehen

So oft wird pro Durchgang gezogen:

So viele **Durchgänge** (Wiederholungen) gibt es pro Simulationsdurchlauf